

# Pädagogische Methoden zum Umgang mit Rechtsextremismus im Gaming

Unser digitales Angebot stellt Ihnen als pädagogische Fachkräfte und Multiplikator\*innen mit unserem Starterkit **praktische Übungen für den Einsatz im Unterricht oder in Workshops** zur Verfügung. Die Übungen laden die Jugendlichen zur Auseinandersetzung mit Rechtsextremismus im Kontext von Gaming, sowie zu Reflexion und Austausch über Handlungsmöglichkeiten ein. Sie dauern jeweils ca. 15-40 Minuten und sind daher gut in den pädagogischen Alltag integrierbar.

Zur Umsetzung der Übungen stellen wir Ihnen eine Broschüre mit Ablaufplänen und Hintergrundinformationen bereit.

## Die drei Übungen im Überblick:

- Joanas Footprint - Den Auswirkungen von digitaler Hassrede auf der Spur
- Rechtsextreme im Gaming - Strategien, Codes und Ansprache erkennen
- Level Up - Aktiv gegen rechtsextremen Content vorgehen

Weitere Informationen erhalten Sie auf unserer Webseite: [gaming-rechtsextremismus.de](http://gaming-rechtsextremismus.de)



## Über Violence Prevention Network

Violence Prevention Network gGmbH ist seit mehr als zwei Jahrzehnten mit Erfolg in der Extremismusprävention sowie der Deradikalisierung tätig. Durch die Arbeit mit rechtsextremistisch und islamistisch gefährdeten sowie radikalisierten Menschen und deren Angehörigen hat sich das Team über die Jahre eine international anerkannte Expertise erworben. Darüber hinaus gehören die Beratung und die Qualifizierung von Fachkräften, die beruflich mit der Klientel in Kontakt kommen, zur Expertise der mehr als 150 Mitarbeiter\*innen.

Der Fachbereich Digital überträgt diese Expertise auf den Online-Bereich und entwickelt hierfür innovative Formate zur Radikalisierungsprävention.

## Impressum

Violence Prevention Network gGmbH  
Fachbereich Digital  
Alt-Reinickendorf 25  
13407 Berlin

Web: <https://violence-prevention-network.digital>  
Email: [info@violence-prevention-network.digital](mailto:info@violence-prevention-network.digital)

Layout: FLMH | Labor für Politik und Kommunikation  
Druck: Pinguin Druck  
Bildnachweis: pressmaster, depositphoto (Front), Nino Souza, Prexels (Innen rechts), rawpixel.com / Freepik (Innen links)

Violence Prevention Network gGmbH ist eingetragen beim Amtsgericht Berlin-Charlottenburg unter der Handelsregisternummer: HRB 221974 B.

# Gaming und Rechtsextremismus

## Digitale Bildungsangebote für Fachkräfte und Jugendliche

# Der digitale Fortbildungskurs Gaming und Rechtsextremismus

Drei Viertel aller Jugendlichen in Deutschland spielen laut der JIM-Studie 2022 mehrmals pro Woche digitale Spiele – sie sind ein wichtiger Teil ihrer Lebensrealität. Allerdings sind auch Rechtsextremist\*innen und Antifeminist\*innen in diesen digitalen Räumen aktiv. Auf den Plattformen zu digitalen Spielen vernetzen sie sich, verbreiten ihre Ideologie und suchen neue Unterstützer\*innen und Anhänger\*innen.

Unser Online-Kurs stärkt Sie in Ihrer Rolle als pädagogische Fachkraft oder Multiplikator\*in, indem er gezielt Ihre Fach- sowie Handlungskompetenzen fördert. Dadurch werden Sie in die Lage versetzt, das Thema proaktiv aufzugreifen und befähigt, bei Bedarf professionell zu intervenieren.



## Die 5 Module des Kurses Dauer jeweils ca. 45-60 Min.

### MODUL 1: NEULAND GAMING?

Eine niedrigschwellige Einführung in die Welt digitaler Spiele, die Faszination des Spielens und den Austausch darüber in Spiele-Communities

### MODUL 2: EIN FROSCH RUFT „DEUS VULT“

Eine Auseinandersetzung mit rechtsextremen Akteur\*innen, deren Kommunikations- und Handlungsstrategien sowie mit Radikalisierungsverläufen

### MODUL 3: 3, 2, 1, HANDELN!

Eine Übersicht zu Ansätzen der Präventionsarbeit und zu Möglichkeiten der professionellen Intervention im Kontext einer beginnenden Radikalisierung mit Gaming-Bezügen

### MODUL 4: #GAMERGATE, "GAMER GIRLS" UND MALE GAZE

Eine Vertiefung zur Rolle von Antifeminismus und Misogynie im Kontext von Gaming und als möglicher Einstiegspunkt in eine Radikalisierung

### MODUL 5: INCELS

Eine Vertiefung zu gewaltvollen Geschlechterbildern bei „Incels“ und damit verbundenen Radikalisierungspotenzialen



## Die Vorteile unseres Kurses



Sie können jederzeit mit dem Kurs beginnen, *da er selbstständig online absolviert wird.*



Der Kurs ist *kostenlos.*



Die *Mischung aus Videos, Texten, Grafiken und Interaktionen* sorgt für Abwechslungsreichtum.



Die Inhalte wurden von *erfahrenen Pädagog\*innen* für Sie zusammengestellt und aufbereitet.



Für jedes absolvierte Modul erhalten Sie eine *Teilnahmebescheinigung.*

Mehr Informationen unter:  
[gaming-rechtsextremismus.de](https://gaming-rechtsextremismus.de)